

Temat: Budowanie skryptu w programie Scratch.

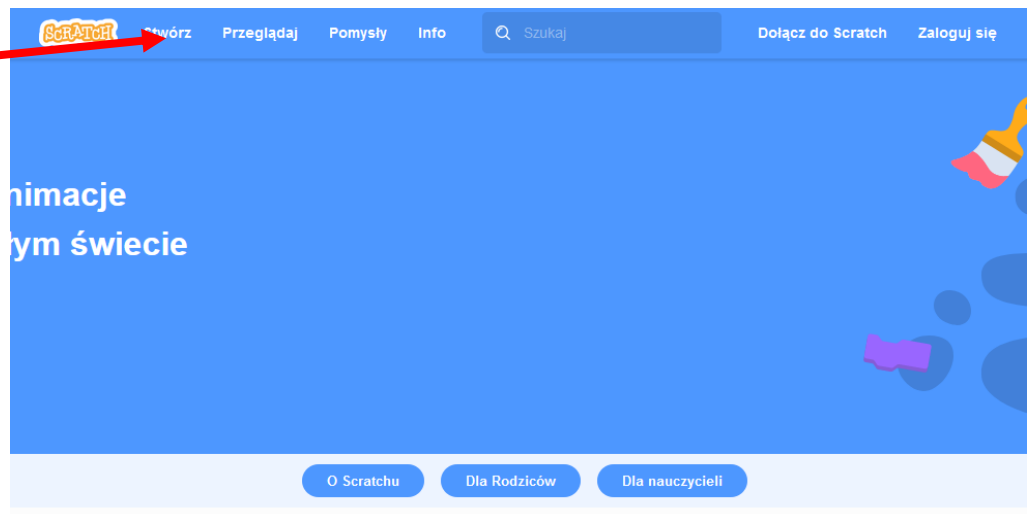
Proszę otworzyć poniższy link.

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

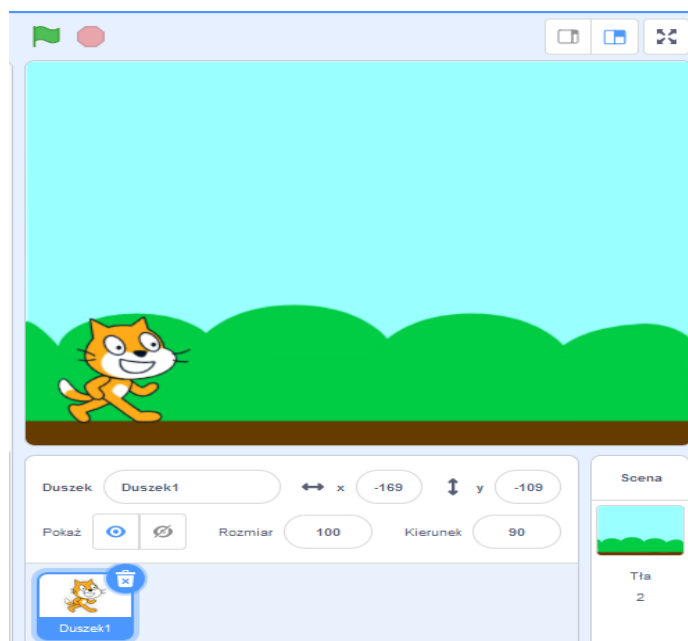
Ostatnio zajmowaliśmy się dodawaniem i usuwaniem duszków, zmianą tła oraz zwiększaniem i zmniejszaniem rozmiaru duszków, więc umiesz już dodawać duszki oraz zmieniać tło.

Dzisiaj dowiesz się jak nakłonić duszka do ruchu, np. spacerowania.

Naciśnij przycisk  
**Stwórz**  
na górze strony.



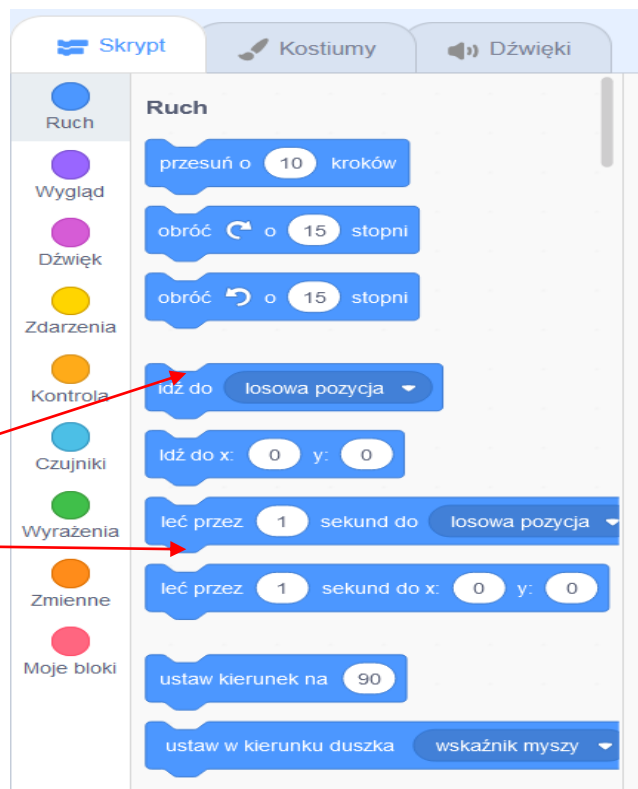
Przygotuj duszka i tło zgodnie z przykładem.



Aby nasz duszek zaczął się poruszać musimy wydać mu odpowiednie polecenia. W programie Scratch nazywamy to Skryptom.

Budowanie skryptu polega na przeciąganiu i upuszczaniu bloczków.

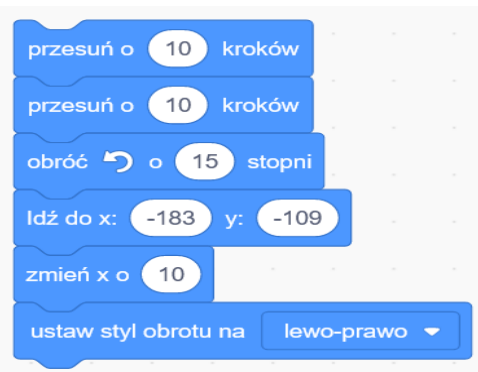
Większość bloczków posiada wgłębienie i wypukłość. Pozwala to łączyć bloczki ze sobą.



## Praca domowa

Przeciągnij i upuść bloczki.

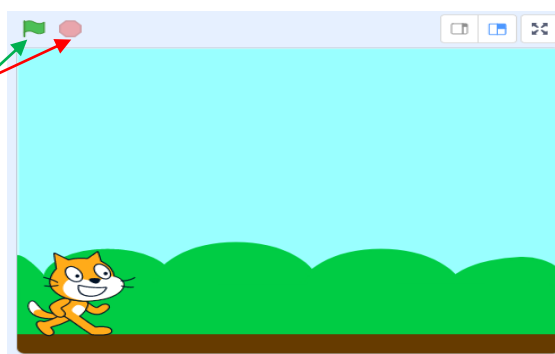
Połącz je ze sobą ja na przykładzie niżej.



Aby uruchomić nasz skrypt i nakłonić duszka do ruchu potrzebny jest przycisk startowy.

Najczęściej używany jest symbol zielonej flagi.

Działanie programu kończymy naciśnięciem czerwonego przycisku STOP.



Dokonania pracy ucznia, proszę udokumentować w formie zdjęcia, po czym proszę przesłać na adres email:

[karolkawiak.sosw@wp.pl](mailto:karolkawiak.sosw@wp.pl)