
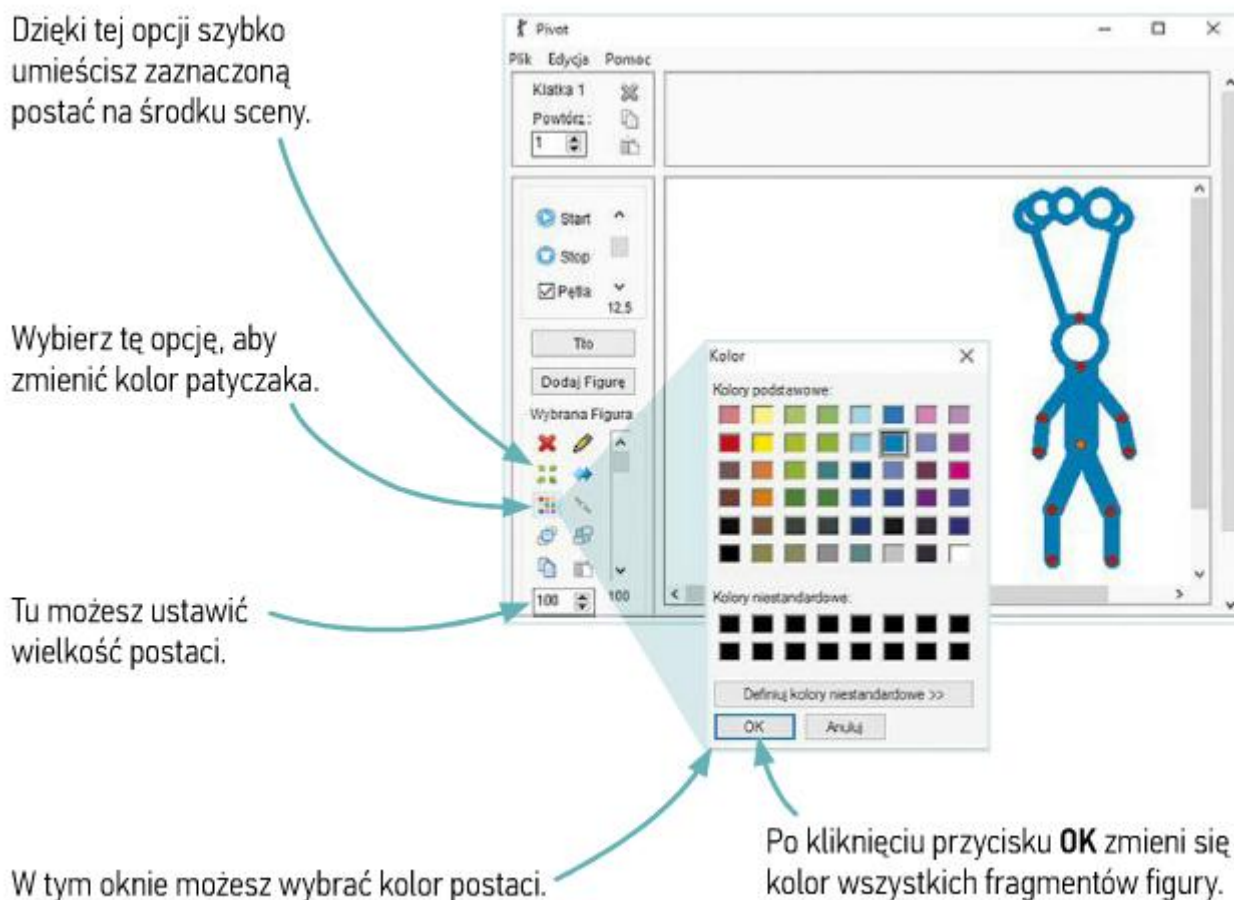


Temat: Modyfikacja wstawionej postaci w programie *PivotAnimator*.

Zapoznaj się z materiałem lekcji.

Dodaną do projektu postać kucharza możesz jeszcze modyfikować, na przykład zmienić jej kolor i wielkość. Aby zmienić kolor patyczaka, kliknij w opcję **Kolor** , a następnie w otwartym oknie wybierz barwę i naciśnij przycisk **OK**. Jeśli chcesz powiększyć lub zmniejszyć postać, skorzystaj z opcji znajdującej się na dole okna programu – wpisz w pole właściwą liczbę lub ustaw ją za pomocą strzałek obok tego pola (rys. 7).



Rys. 7. Modyfikacja wyglądu postaci

## Praca domowa

W utworzonej postaci kucharza zmień jego rozmiar i kolor.

Dokonania pracy ucznia, proszę udokumentować w formie zdjęcia lub pliku, po czym proszę przesłać na adres email:

[karolkawiak.sosw@wp.pl](mailto:karolkawiak.sosw@wp.pl)